



Вторая демо версия

Sonic the Hedgehog 3D — фанатская игра, базированная на движке Build и использующая его порт Eduke32. Для того чтобы играть в эту игру, необходимо чтобы ваш компьютер поддерживал OpenGL.

Наш сайт: <http://sonic3d.ru/>

Минимальные системные требования:

Windows/Linux/Mac OS X

Процессор 2.0GHz Intel Pentium III или AMD Athlon

256 MB of RAM

64 MB видео карта с драйверами, поддерживающими OpenGL ("GeForce4 MX" или выше)

Звуковая карта, работающая с OpenAL

Клавиатура

Мышь

Рекомендованные системные требования:

Windows/Linux/Mac OS X

Процессор Intel Pentium 4 или AMD Athlon XP (или выше)

1GB(+) RAM

256(+) MB видео карта с драйверами, поддерживающими OpenGL ("Radeon 9600 Pro" или выше)

Звуковая карта, работающая с OpenAL

Клавиатура

Мышь

Мы рекомендуем использовать последние версии драйверов.

Сайты с софтом:

ATI: Ati.com

Creative Labs: Creative.com

Hercules: Hercules.com

Intel: Intel.com

Matrox: Matrox.com

Nvidia: Nvidia.com

S3: S3graphics.com

SIS: Sis.com

Trident: Tridentmicro.com

Софт для контроллеров:

Gravis: Gravis.com

Logitech: Logitech.com

MadCatz: Madcatz.com
Microsoft Sidewinder: Microsoft.com
Saitek: Saitek.com
Thrustmaster: Thrustmaster.com

Управление

W – движение вперед
S – движение назад
A – шаг влево
D – шаг вправо
F – активировать супер режим (вам нужны все изумруды для этого и 50 колец)
Space – присесть/затормозить (необходимо для активации спин атаки)
Е или первая кнопка мыши - использовать
Mouse 2 - прыжок
Esc – выход в меню/пауза
F6 – сохранить игру
F9 – загрузить игру
F12 – снять скриншот (появляется в папке игры в формате TGA)
H – изменить интерфейс
{ и } – приближение/отдаление камеры

Игровой процесс

Сначала Вам необходимо выбрать персонажа (Соник, Теилз, Наклз или Майти). Ваши враги – роботы доктора Роботника. Некоторые из них умеют стрелять. Для того чтобы уничтожить их, прыгните на них. Опасайтесь ходячих бомб, они взрываются, если Вы подойдете слишком близко! Вас могут ранить когда вы подходите слишком близко к роботам или другим опасным объектам (или когда вас подстрелили). Если вас ранили – вы теряете накопленные кольца. Если вас ранили, когда у Вас нет колец, вы теряете жизнь и переноситесь к последней точке сохранения. Если вас ранили когда у вас нет жизней – игра окончена.

Способности персонажей

Каждый персонаж умеет делать спин атаку. Для того чтобы использовать эту атаку, зажмите space, затем нажмите «использовать» пять раз, для того чтобы разогнаться (вы можете нажать кнопку меньшее количество раз, но вы не разгонитесь максимально). После этого отожмите кнопку space. Теилз может летать. Для этого прыгните и нажмите кнопку «использовать». Помните, время полета ограничено. Соник обладает способностью под названием Эир деш, просто подпрыгните и нажмите «использовать». Наклз и Майти также имеют особые атаки, для того чтобы воспользоваться ими точно так же подпрыгните и нажмите «использовать».

Предметы

Кольца. Собирайте их, и у Вас в дальнейшем будет много очков. Если вы набрали 100 колец, то Вы получаете жизнь.

Очки. Если вы набираете 50000 очков, то вы так же получаете жизнь.

Бонусы

Они выглядят как коробочки с экранами. Чтобы получить бонус, просто запрыгните на него.



Десять колец



Временное ускорение



Временная неуязвимость



Щит



Очки



Пустой бонус



Жизнь



Вредный бонус, осторожно

Бонусные стадии

Если вы наберете на уровне 100 колец, то по окончании уровня Вам откроется путь на бонусную стадию. На бонусной стадии Вам дается некая задача. Если вы ее выполните за отведенное время, то Вы получаете изумруд и 10000 очков. В противном случае Вы возвращаетесь обратно в игру.

Открываемые бонусы

Этот вид бонусов может быть разблокирован во время игрового процесса. Если Вы разблокируете его и начнете игру заново, то вам будет показано меню, в котором вы сможете выбрать этот бонус. Для разблокировки Вам необходимо выполнить некую задачу в игре (пройти все уровни, или собрать некие предметы).

Авторы:

Zykov Eddy – Глава проекта. E_mail: edik.zykov@yahoo.com

[LP]Scorpion, Cold, Speedus – моделлеры.

Также особое спасибо Слай и Соер за работу с графикой и меню игры.

Также спасибо:

Cstyler за поддержку.

Ashnal за модели Соника и Наклза.

Mephiles за помощь с текстурами.

Hey-Pi-Ron за помощь со звуками, скины для моделей и бета тестинг.

Dimag0g за помощь с программированием.

Sunlight за бета тестинг.

M210 за бета тестинг.

Lezing за помощь с программированием.

Shadow Hunter за иконки персонажей.

STP за некоторые модели.

Chicken за скин для модели кольца

NeKit за помощь с веб-сайтом.
Mikko Sandt за ревью на его сайте.
Также спасибо людям с форумов AMC на поддержку и идеи.
Спасибо Daroach и U1tim@t3 MikLess за помощь с моделями.

Ошибки и баги

На данный момент их довольно много. Иногда при неких обстоятельствах вы можете случайно пройти сквозь стены (при этом наступает смерть. Если это произошло, загрузите игру) Также у вас могут быть проблемы с графикой из-за слабой совместимости игры и Вашего компьютера. Также возможен низкий FPS в некоторых моментах игры.

Откуда были взяты ресурсы

Текстуры и звуки были взяты из:

Игр про Соника

Насх (аддон для Doom 2)

Doom 1 & 2, а также WAD'ов для них

Rise of the triad

Strife

Quake

Quake 2

Unreal

Tek War

Duke Nukem 3D TCs

Liquidator

Blood

Domination

Lameduke

Hexen

Hexen2

Heretic

Powerslave

Dark forces

Half Life

Zero Wing

Shadow Warrior

Zelda CD-I games

Redneck Rampage

System Shock

И других игр, которых я не могу вспомнить.

Некоторые музыкальные треки созданы Mark Hadley.

Некоторые текстуры и модели взяты из Duke HRP.

Некоторые текстуры сделаны jezta33.